



# PASSERELLE NUMERIQUE

## Création collaborative d'une maquette interactive et mobile du quartier Sanitas

Venez participer à des ateliers gratuits

- ✚ concevoir et construire un mobilier interactif qui permette de faire connaître les services et les activités du quartier :
- Impression 3D
- Découpe laser
- Programmation
- Création multi-média

Pour participer rejoignez-nous  
tous les mercredis de janvier et février 2020  
entre 14h et 18h

au **i3**

13 place Neuve - Tours  
le13passerelles@gmail.com

Malvina Balmes : 06 37 06 97 33  
Sophie Péresse : 07 83 71 64 76

 Espace  
Passerelles

## DESCRIPTION ET OBJECTIFS

Ce projet est conçu en parallèle et en complément du projet «**Passerelle numérique**» qui vise à accueillir un public varié au sein du local «**Le 13**», à **accompagner** les porteurs de projets en mettant à disposition des compétences et des outils, à produire des ressources.

Il est imaginé comme un projet «**fil rouge**» afin de stimuler les imaginaires et les idées des participants et des partenaires.

Cette maquette interactive est le fruit de discussions au sein des réseaux du Projet Social de Territoire du Sanitas et du travail engagé depuis plusieurs années sur la question de l'information, de sa co-production avec les habitants et de son accessibilité

Il nous paraît important de **diversifier** les supports d'information pour prendre en compte la diversité des usages des habitants du quartier, créer des supports ludiques et attractifs accessibles dans l'espace public...

Sa finalité est double :

- **concevoir** avec les habitants et les partenaires du quartier du Sanitas un mobilier interactif qui permette de **mettre en valeur** et mieux faire **connaître les services** et les activités du quartier auprès de différents publics et notamment les nouveaux arrivants ;
- s'appuyer sur un «**projet fil rouge**», tout au long de l'année, pour donner à voir les potentialités créatives des **technologies du numérique** dans leur diversité (construction de mobilier, fabrication de maquette et d'éléments de décor, électronique, programmation, design graphique, outils collaboratifs, création sonore...).

## ÉTAPES DU PROJET

Le projet est envisagé en 5 étapes complémentaires.

- 1) Mobilisation des partenaires et des publics choix des informations et des services.
- 2) Co-conception de la maquette interactive et mobile.
- 3) Production de la maquette et du mobilier.
- 4) Programmation du dispositif interactif.
- 5) Temps convivial pour rassembler l'ensemble des participants et présenter officiellement la maquette.

Chaque étape pourra être réalisée en partenariat avec **différents acteurs du quartier** (Maison de la réussite de la Ville de Tours, Centre social Pluriel(le)s, Régie Plus, Bibliothèque municipale, Pépinière d'entreprises du Sanitas...) et **accueillir différents publics** (lycéens et collégiens, jeunes déscolarisés et personnes en recherche d'emploi souhaitant découvrir le domaine de la fabrication numérique et/ou celui de la programmation, nouveaux arrivants en apprentissage de la langue française...).

